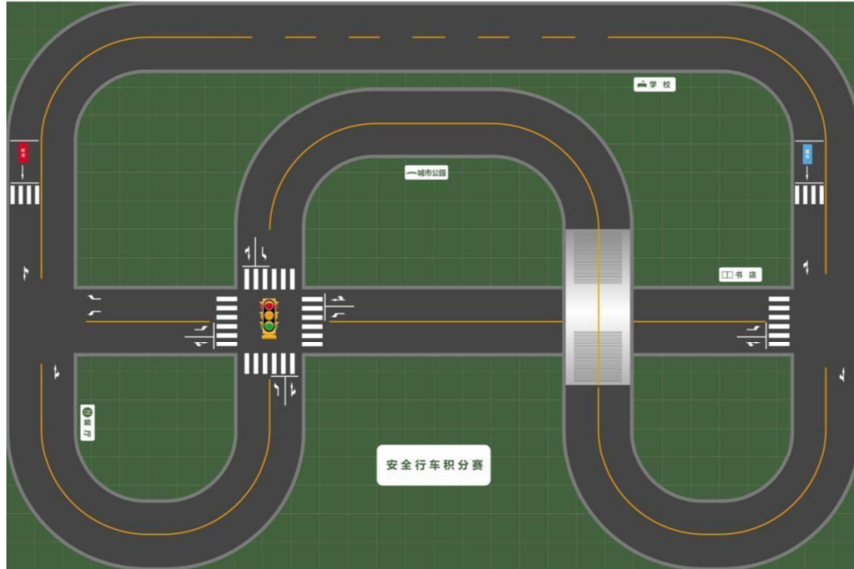


未来交通

一、项目描述

本项目是第一视角模拟在遵守道路交通安全规定的前提下，遥控车辆在特定场地中完成行驶任务的比赛。

二、竞赛场地示意图



三、竞赛器材

1/16 以下遥控车推荐中天“未来之星”X 型遥控电动平跑车；

四、竞赛细则

1、比赛模式：比赛进行 2 轮，每轮比赛时间 2 分钟；两辆车辆分红、蓝两色发车区同场竞赛。

2、比赛方法：

(1) 参赛学生将车辆放到指定起点，站在操纵台上准备（允许在操纵台上移动，但结束前不能离开），在裁判发出“开始”口令后，车辆发车起步，发令后开始计时，车辆经过“学校、书店、餐厅、公园”等四个任务地点（前四个任务点的完成顺序由赛前领队会公开抽签决定）并回到出发点停稳为完成任务；满分 12 分。行驶线路自行选择，全程禁止掉头行驶。裁判随机设定一个停车位，选手利用传感器停车发出声光电加 3 分，无传感器停车、或者传感器不发出声光电加 1 分。

(2) 车辆在行驶到交叉路口，发现行驶方向信号灯显示红灯或黄灯时，必须在停车线后停车等候（包括准备右转的车辆），禁止压停车线，绿灯亮起才能继续行驶。裁判发现闯红灯、闯黄灯、压黄线、逆向行驶、不按地面规定线路和交通标志行驶、追尾碰撞其他车辆等行为发出罚停指令，参赛学生听到罚停指令后要立即将车辆驶回正常道路停车接受处罚，听到“罚停结束”口令可继续行驶。“闯黄灯”、“压黄线”、“逆向行驶”、“不按地面规定线路和交通标志行驶”、“追尾碰撞其他车辆”等违规行为一次罚停 3 秒并扣 1 分，“闯红灯”一次扣 6 分。回到正常赛道后再次违规将再次处罚，罚停口令发出 2 次后仍不停车继续行驶的行为将按违规 3 次处罚。罚停期间，其它行驶车辆可并道行驶。累计被扣分满 12 分，结束该轮比赛，该轮比赛得分分为零分。

(3) 中途坏车、车辆被困不允许触碰复原，翻车则该轮成绩无效。

(4) 车辆回到终点停稳、时间到达 2 分钟终止计时。计时精确到 0.01 秒。

(5) 发车位每轮互换，比赛不设助手。

五、得分和成绩评定

- 1、得分方式：每轮得分之和减去所有扣分为该轮成绩。
- 2、成绩评定：以两轮得分中较高一轮评定成绩，得分高者列前，得分相同时以另一轮得分评定名次，仍相同以较高一轮成绩用时短者名次列前。

奥运五环

- 1、零速争霸竞速赛限时 3 分钟，选手规定的跑道内状态下等待裁判开始口令放出赛车，在组委会搭建的赛道中以最快速度行驶 2 圈，以用时最短评定成绩，每人两次机会，取最好成绩。
- 2、比赛用车只能使用模块化的车辆，比赛电池统一使用组委会提供的电池。
- 3、赛道以比赛当天搭建为准

漫步者智能小车巡线赛

一、项目描述

本项目是以学生现场组装调试漫步者智能小车以完成巡线速度任务的比赛。

二、竞赛场地示意图



三、竞赛器材

中天漫步者智能巡线拼装模型

四、竞赛细则

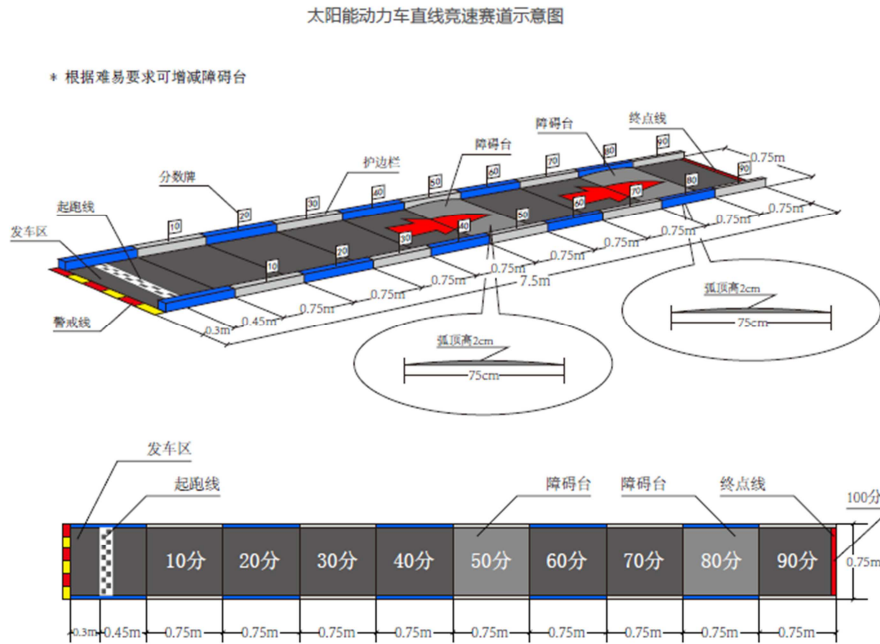
- 1、学生现场组装原包装中天漫步者智能巡线小车、拼装时间为 40 分钟。完成后可以进行调试。
- 2、巡线中不得有任何部件掉落，否则此轮成绩无效。比赛为两轮以时间短的一轮评定成绩。

太阳能直线车竞速赛

一、项目描述

现场制作一套中天“开拓者”太阳能动力车辆，并完成直线竞速赛。照射灯具参考使用 12V 50W，自行准备。

二、竞赛场地示意图



在室内平整地面上设置竞赛专用赛道（长 7.5 米、宽 0.75 米、高 0.5 米的长方形场地）；距起跑线 3.45 米及 5.70 米处设有弧形障碍台，弧顶高 2 厘米；设有行走区域得分值 10 分起至 90 分（每个分数段均设置分数牌）。

三、竞赛细则

1、现场制作加调试时间为 25 分钟。

2、比赛模式：比赛进行 2 轮，每轮准备时间 1 分钟，比赛时间 1 分钟。

3、比赛方法：参赛学生将车辆放在发车区（车头不能超过起跑线），调整好方向和太阳能板位置，拿好照射灯具，将灯头对准太阳能板准备，在裁判发出“开始”口令后，打开灯开关照射太阳能板驱动车辆前行，参赛学生要在跑道边随车辆一起前行（严禁踏入跑道），始终保持灯光照射太阳能板（灯头禁止触碰太阳能板），直到车辆越过终点或到达边线。发令后开始计时，行驶中车辆触碰边线、通过终点线、中途停车 10 秒以上、学生触碰模型、时间到达 1 分钟均终止计时，计时精确到 0.01 秒。比赛结束后将模型放回指定地点离开赛场。

四、得分和成绩评定

1、得分方式：根据车辆前轮到达的分值区域判定行驶得分。车前轮压分数线，向高分值记录。通过终点线为 100 分。

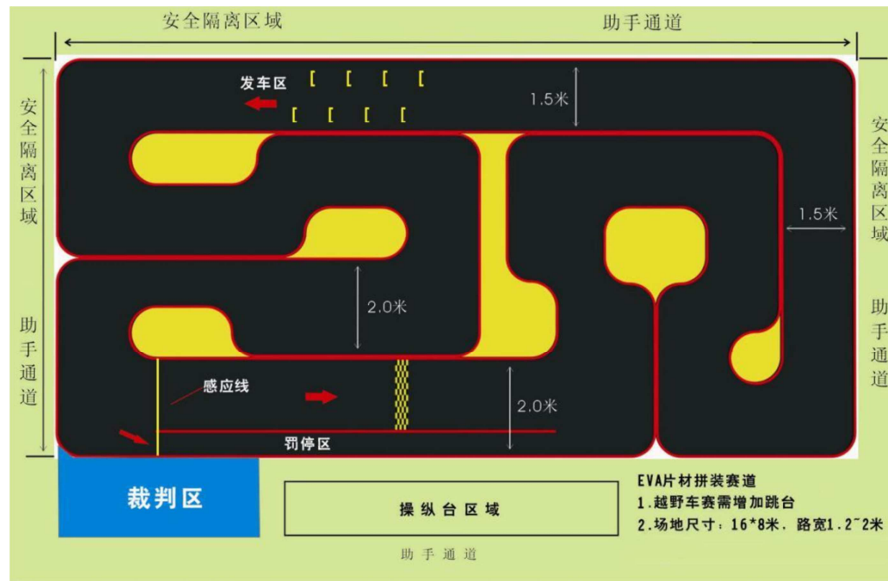
2、成绩评定：以两轮得分中较高一轮评定成绩，得分高者列前，得分相同时以用时短者列前，仍相同以另一轮得分评定名次。

遥控电动车竞速赛

一、中天烈风电动遥控车

二、I18 电动遥控车

三、竞赛场地示意图



四、竞赛细则

1、比赛模式：比赛进行 2 轮，每轮比赛时间 3 分钟，每轮 3--10 辆车编为一组进行计时赛。

2、比赛方法：

(1) 检录后到审核区进行车辆审核，审核完毕领取感应器，将感应器牢固安装在车壳上安全位置，注意要避免车壳安装后，车辆运动部件碰触感应器。

(2) 参赛学生接到上场指令将车辆放置到发车线以后，到指定操纵台做好竞赛准备，听到裁判叫到车号后遥控车辆发车，按指定方向在封闭赛道内循环竞速，中途发生翻车、卡阻、越道、故障现象只能由现场公共助手触碰车辆进行复原，翻车、卡阻车辆只能原地复原，越道车辆需放回原来赛道，故障车辆由公共助手拿到维修区，比赛中所有车辆的维修必须要在维修区进行。

(3) 参赛学生要注意听从裁判各种指令的指挥，被叫到罚停处罚后，要在两圈内驶入维修通道，助手要将被罚停的车辆拿离维修通道（遥控车在不妨碍其他车辆行驶处罚停，如罚停过程中妨碍正常行驶车辆的行驶，将被继续罚停），开始记罚停时间，听到罚停结束后，助手将车辆放回赛道继续比赛，罚停期间助手不得维修车辆。

(4) 完成本轮比赛后必须立即关闭车辆和遥控器的电源，将车辆和遥控器放到指定位置接受裁判审验，交回感应器，并上场为下一轮比赛做公共助手。下组仍有比赛，需得到裁判长同意后，可以找人代替，其余情况不得找人代替。

(5) 上场的参赛学生可以由一名教练或助手进入赛场的维修区，协助参赛学生抢修故障车。

五、判罚

- 1、竞赛发车时抢跑，该车在比赛过程中将被罚停，每次罚停 5 秒；
- 2、车辆在行驶途中因故未在维修站维修，未从维修站驶出将被罚停 5 秒；
- 3、运动员的车辆被罚停时，助手对罚停车辆进行维修的，下一圈将继续罚停；
- 4、落后一圈以上的车辆必须主动给快车让路，不得有任何阻挡、碰撞快车的动作，违者第一次警告，第二次罚停，第三次取消成绩并且要立即驶回维修站或罚离赛道；
- 5、因操纵不当，造成车辆未按正常路线行驶、漏标、抄近路等，须自行通过维修区罚停秒数遥控车在不妨碍其他车辆行驶处罚停，如罚停过程中妨碍正常行驶车辆的行

驶，将被继续罚停)；警告后仍然未自行罚停，视情节在该运动员的总时间内加罚倍数以上秒数，直至取消一圈的成绩；情节严重的，取消该运动员该轮成绩；

6、被叫罚停后一圈内不把车辆驶入维修区的运动员提醒一次，如再不执行将在该轮成绩内取消该运动员一圈的成绩。仍然不执行的者，取消该运动员该轮成绩；

7、不履行公共助手义务，执车时故意拖延的，取消该运动员该轮成绩；

8、运动员的个人助手多于规定的人数，将取消该运动员该轮成绩；

9、单轮比赛过程中更换车辆、换动力电池和遥控设备的，取消该运动员该轮成绩；

10、在下一组比赛开始后仍然未将感应器交回发放处的，将被取消该轮成绩。

六、得分和 成绩评定

1、得分方式：圈数之和扣除处罚后为该轮成绩，处罚的圈数相减，处罚的时间相加。

2、成绩评定：以两轮较多的一次圈数（圈数相同时以用时取用时较短者）评定成绩，圈数多者列前，圈数相同时以用时短者列前，如仍相同以另一轮圈数评定名次。