

化险为夷

一、项目描述

本项目是采取第一视角方式遥控操纵仿真船,按规定路线航行以传感器探测火源的航行比赛。

二、竞赛场地示意图

三、竞赛器材

船长不得大于 800 毫米, 船宽不大于 150 毫米。

四、竞速细则

1、总分为 100 分, 参赛者操纵模型按图所示规定依次通过各门。每艘模型每次竞赛航行时间为 2 分钟, 包括完成停泊动作时间在内。航行满 2 分钟即为竞赛航行终止, 以 2 分钟内获得的分数计算成绩。

2、每次过门只能一次引导通过。

3、模型通过门两侧浮标之间的连线即为通过该门。模型接近火源区域 (红色 KT 板) 传感器发出声光电警报得 30 分, 船到达火源区域没有传感器或者传感器不发出声光电警报扣 15 分。

4、当浮标发生可见的转动, 则为碰标。一次过门时碰了两个浮标也计为碰标一次。

5、模型从门的外侧通过了该门两浮标连线的延长线, 则为过门失败, 该门得分为 0 分。

6、未按规定顺序航行而被疏漏的门均计为过门失败, 不得分。

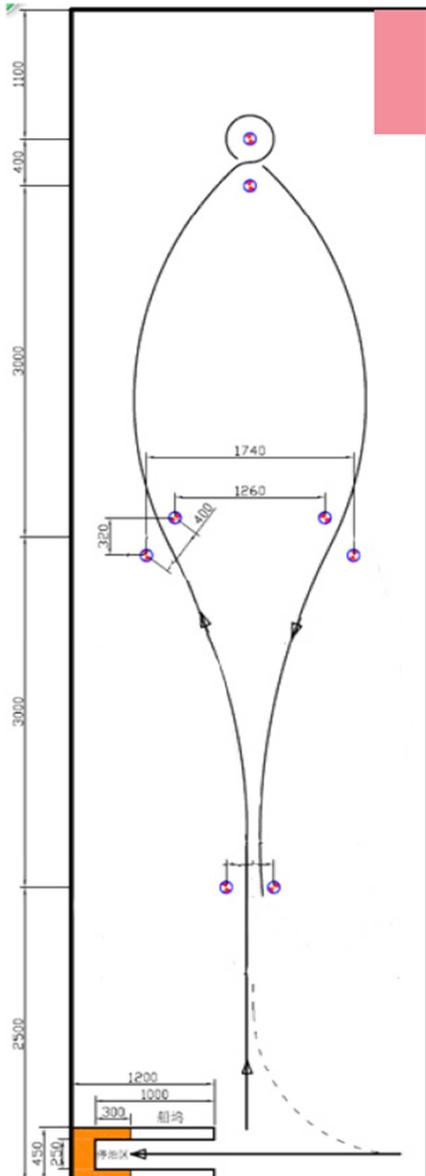
7、模型通过最后一个门后作进入船坞航行和在停泊区内作停泊动作。这时, 参赛者不必以语言或手势信号告示, 便可进入上述航行及停泊动作。

8、船坞所两边与放航台前沿平行, 船坞宽为 250mm。

9、模型从船坞左端或右端进入, 由参赛者自由选择。

10 模型只可一次驶入船坞作停泊动作。如果驶入后又退出, 再重新驶入, 停泊动作得 0 分。

11、按下述规定完成停泊动作, 并且模型



静止停泊 3 秒钟者得 10 分：模型在船坞中未触及船坞两边，也未触及测量杆；模型停泊后船首位于所属停泊区内。

12、模型达到静止状态时，参赛者应喊“停”，并举手，此后不得再操作发射机。裁判员同时开始用秒表计测 3 秒钟停泊时间。

13、在停泊中，发生下列失误之一者扣 5 分：

A 模型触及船坞的边；B 模型未停稳 3 秒钟；C 参赛者喊“停”之后仍操作发射机。发生 2 起或 2 起以上上述错误，则该停泊动作为失败，扣除所有 10 分。

14、停泊过程中，发生下列失误这一者，也为停泊失败，扣除所有 10 分。

15、模型驶入船坞后船首又退出了船坞； B 模型触及船坞两边； C 模型船首驶过了测量线，并且超越了位于测量线另一侧的停泊区。

16、航行最终成绩为 2 次航行得分中取最好一轮成绩。分数相等时，并列成绩。

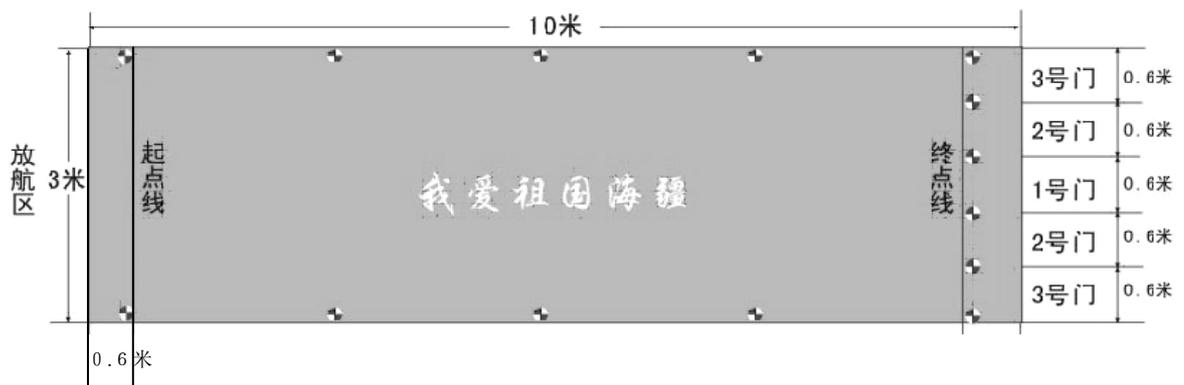
门号	1	2	3	火源区域	3	4	1	停泊
得分	10	10	10	30	10	10	10	10
碰标	-2	-2	-2	-15	-2	-3	-2	-5

走向深蓝、强弩号

一、项目描述

本项目是中国军舰和强弩号直航竞速，以传感器发现深蓝“海域”为加分的一项比赛。

二、竞赛场地示意图



三、竞赛器材

走向深蓝中天中国军舰系列、中天强弩号

四、竞赛细则

1. 自航赛模型船体不允许改动、模型外观保持部件完整，浆、舵、轴系不可

改制，电机限套装原配电机，动力电源为2节5号电池，单节电压不大于1.5V，传感器独立供电，违者取消竞赛成绩。

2. 比赛分直线航行门分加时间。直线航行以模型通过各门到达终点，通过各门区域得相应的分值（见图），并按实际航行时间计算成绩。航行入门得分加附加分高者为胜，如得分相同以航速快者为胜。

3. 每项比赛进行2轮，取一轮最好成绩作为最后成绩。

4. 以传感器发现深蓝“海域”并发出声光电警报加30分

5. 运动员在放航区内放航，裁判员发出“3、2、1、放”口令后开始计时，模型抵达终点终止计时。航行中模型螺旋桨停止工作、中途沉没均计零分，模型船舶终点线上插入浮标，也视为航行完成，但得分按低分计算。

6. 出发时发生抢跑犯规，第一次警告，重新比赛；第二次罚下取消该轮航次。

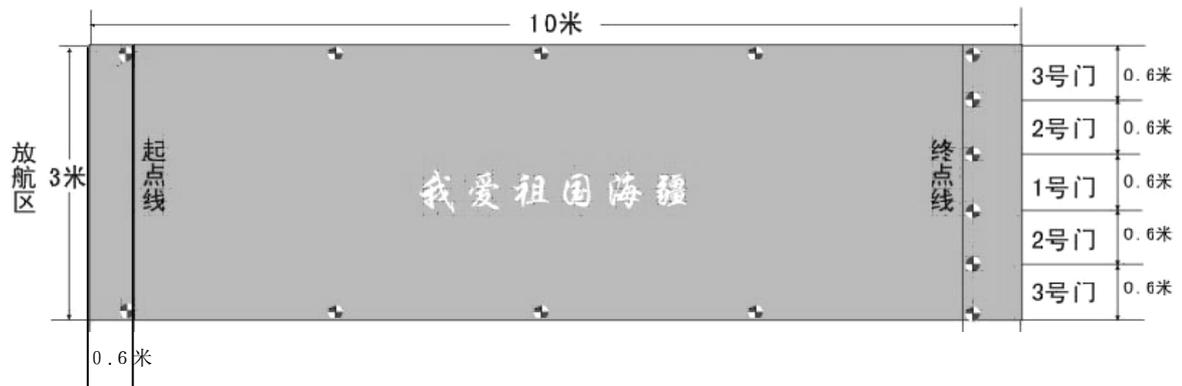
7. 参加自航使用的模型由运动员提前制作完成并进行试航，但所有模型的外形，上层建筑不得改动，如与图纸不符，则取消其参加比赛的资格

中天梦想启航、海警号直线赛

一、项目描述

本项目是风动直线航行比赛。

二、竞赛场地示意图



三、竞赛细则

1. 自航赛模型船体不允许改动、模型外观保持部件完整，浆、舵、轴系不可改制，电机限套装原配电机，动力电源为2节5号电池，单节电压不大于1.5V，违者取消竞赛成绩。

2. 直线航行以模型通过各门到达终点，通过各门区域得相应的分值（见图），并按实际航行时间和航速计算成绩。航行入门得分高者为胜，如门分相同以航速快为胜。

3. 直线竞速以模型从起航线始到触及终点线这一过程的航时为竞赛成绩，

航行中模型触及侧壁后再到达终点线都视为有效航行，以航行时间短为胜。航行最终成绩相同，以另一轮航行时间短为胜。

4. 运动员持模型在放航台区域内放航，裁判员发出“3、2、1、放”口令后开始计时，模型抵达终点终止计时。航行中模型螺旋桨停止工作、中途沉没均计零分，模型船艏终点线上插入浮标，也视为航行完成，但得分按低分计算。

5. 每小项比赛进行2轮，取一轮最好成绩作为最后成绩。

6. 出发时发生抢跑犯规，第一次警告，重新比赛；第二次罚下取消该轮航次。

2.7. 参加自航使用的模型由运动员提前制作完成并进行试航，但所有模型的外形，上层建筑不得改动，如与图纸不符，则取消其参加比赛的资格

现场制作比赛

项目对应相关套材：

1、现场制作时间：3.5小时

2. 一般规定

2.1. 所有套材型号由组委会指定，现场制作的模型套材由选手自带，由裁判长统一口令打开模型包装。

2.2. 现场制作比赛开始前10分钟进行点名，3次点名不到者视为弃权。

2.3. 模型制作工具和垫板自备（垫板不小于450*350），无垫板者不得参赛。

2.4. 不允许携带组装成形的模型船及零部件、半成品进场，违反者取消参赛资格。现场制作过程中，须独立完成制作任务，不得接受他人的指导和帮助，违反者取消竞赛成绩。

2.5. 制作过程中不得交头接耳或接受他人提示和帮助；不得替他人制作；不得干扰他人或借用他人的工具。

2.6. 违反上述规定者作犯规处理，视情节裁判组将给予警告、扣分、取消比赛资格的处罚。

3. 拼装舰船模型制作成绩评定

印象 最高20分

模型所显示的整体效果。

工艺质量 最高30分

模型工整洁净程度

准确度 最高40分

模型外部形状和图纸的一致性。

建造 最高10分